

## Лекция 1. Предмет теоретической физики.

Обобщенные координаты. Связи и их классификация.  
Возможное и виртуальное перемещение. Число степеней свободы.  
Принцип Д'Аламбера и уравнения Лагранжа.

### §1. Предмет теоретической физики.

Теоретическая физика тесно связана с экспериментальной физикой, но отличается от неё по методу и характеру результатов. Эксперимент устанавливает отдельные факты (наблюдение физических явлений, измерение физических величин), часто очень значимые. Теория же не просто объясняет эти отдельные факты, а формулирует общие принципы. На основе небольшого числа принципов или законов можно объяснить всё многообразие явлений окружающего нас мира. Замечательный французский математик и физик А. Пуанкаре приводил такое сравнение: множество добытых экспериментальных фактов — прекрасная библиотека; теоретическая же физика — это каталог, путеводитель по данной библиотеке. Создание теоретической физики является ярчайшим достижением человеческого разума. Без преувеличения можно сказать, что теоретическая физика является основой современного естественно-научного мировоззрения.

Теоретическая физика образует необходимый фундамент для изучения специализированных инженерных дисциплин: микроэлектроники, квантовой электроники и оптоэлектроники, фотоники и схемотехники и т.д. Математика является языком и инструментом теоретической физики. Успешное изучение и применение теоретической физики невозможно без достаточного владения математикой. В нескольких семестрах вы будете знакомиться с различными разделами теоретической физики:

- элементы аналитической механики,
- теория электромагнитного поля,
- математические методы теории физики, (или математическое моделирование физических явлений)
- квантовая механика,
- статистическая физика.

Мы начинаем с изучения аналитической механики, лежащей в основе всех разделов теоретической физики: электродинамики, квантовой механики и статистической физики. Эта форма, которую придали механике Ньютона Лагранж и Гамильтон, оказалась решающей при создании квантовой механики и статистической физики. Наша ближайшая цель — знакомство с механикой Лагранжа и механикой Гамильтона.

### §2. Связи, их классификация. Обобщенные координаты.

Из общего курса физики мы будем предполагать известными следующие: понятие материальной точки, системы Бисхофа, механического движения и т.д. Тем самым ( $V \ll c$ ) и больших ( $V \approx c$ ) скоростях справедливы механика Ньютона и, соответственно, механика Эйнштейна, СТО.

$V \ll c$

Механика Ньютона:

- абсолютное пространство и время,
- Законы Ньютона,
- Принцип относит. Галилея

$V \lesssim c$

Механика Эйнштейна:

- пространство-время Минковского
- законы СТО (след. теории отк.
- принцип относит. Эйнштейна

Удобной идеализацией является представление всякого материального тела в виде системы из  $N$  материальных точек. Описание движения мат. тела сводится тогда к описанию движения  $N \gg 1$  материальных точек с помощью уравнений движения Ньютона:

$$m_k \ddot{\vec{r}}_k = \vec{F}_k, \quad k = 1, \dots, N$$

Часто ставится и решается следующая Основная задача механики: даны начальные значения  $\vec{r}_k$  и скоростей

$$\vec{r}_k(t=0) = \vec{r}_{k0}, \quad \dot{\vec{r}}_k(t=0) = \dot{\vec{r}}_{k0} = \dot{\vec{r}}_k(t=0),$$

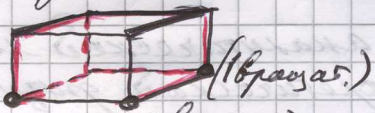
требуется, решая уравнение Ньютона, определить закон движения системы точек в более позднее время:

$$\vec{r}_k(t) = ? \text{ при } t > t_0 = 0, \quad (k = 1, \dots, N).$$

В случае большого числа частиц,  $N \gg 1$ , решать систему уравнений Ньютона не просто. Описание движения системы частиц становится проще, если, например, расстояния между моделями движ. точками системы не меняются при движении системы, т.е.

$$|\vec{r}_{ij}| = |\vec{r}_i(t) - \vec{r}_j(t)| = r_{ij} = \text{const}, \quad \forall i, j.$$

В данном случае на систему наложено, как говорят, связи, и сформулированная модель системы частиц является моделью абсолютно твердого тела. Для фиксации положения абсолютно твердого тела в пространстве, очевидно, достаточно задать шесть координат, соответствующих шести степеням свободы тв.



(3 поступ.), (3 вращат.)

Трех координатными,

и трех вращательными, число которых легко подсчитывается закреплением трёх точек твердого тела, не лежащих на одной прямой.

Определение Минимальное число координат, соответствующих независимым переменным системы и

**(NB)**

строгое определение:  $f$ -ст. мин.

фиксированных координат системы в пространстве, называется набором обобщенных координат, которые абстрактно обозначают как  $q = (q_1, \dots, q_f)$ , где  $f$  - число степеней свободы системы.

Для абсолютно твердого тела таким набором является три координаты центра масс (векоризии) и три угла Эйлера, определяющие ориентацию тела в пр-ве:

Две ст. тела:

$$(q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6) = (\vec{r}_{ц.м.}; \theta, \varphi, \psi).$$

Аналитически связи задаются соотношениями типа:

$$f_\alpha(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, \ddot{\vec{r}}, \dots, \vec{r}^{(n)}, t) = 0, \quad (\alpha = 1, \dots, d)$$

где  $\vec{r} \stackrel{\text{def}}{=} (\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N)$ ,  $\vec{r}^{(n)} = (\vec{r}_1^{(n)}, \dots, \vec{r}_N^{(n)}) = (\frac{d^n \vec{r}_1}{dt^n}, \dots, \frac{d^n \vec{r}_N}{dt^n})$

- означают краткие обозначения для радиус-векторов  $\vec{r}_k$  и их производных по времени сразу для всех частиц системы. (Индекс  $\alpha$  номерует различные связи).

В механике в гомогенной системе единиц ограничиваются рассмотрением более простых связей

$$f_\alpha(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = f_\alpha(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = 0 \quad \text{или в дифференциальной форме} \quad \sum_k \vec{a}_k^{(\alpha)}(\vec{r}, t) \cdot \dot{\vec{r}}_k + b^{(\alpha)}(\vec{r}, t) = 0$$

( $\alpha = 1, \dots, d$  - число связей)

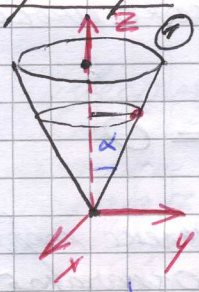
Связи подразделяются на различные типы:

- склерономные - по типу временной зависимости:  $\frac{\partial f_\alpha}{\partial t} = 0$ ;  $\frac{\partial \vec{a}_k^{(\alpha)}}{\partial t} = 0$ ,  $\frac{\partial b^{(\alpha)}}{\partial t} = 0$ ;
- реономные - зависящие от времени;
- по типу интегрируемости:

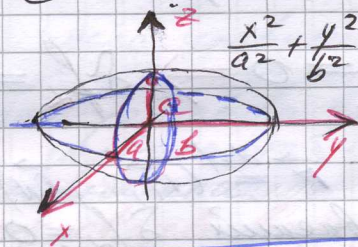
голомомные, если  $\int f_\alpha(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) \Rightarrow F_\alpha(\vec{r}, t) = 0$   
или интегрируемые связи, т.е. ур-я которых можно проинтегрировать по времени и получить более простые связи для связей без  $\dot{\vec{r}}_k$

неголомомные, т.е. не интегрируемые, из выражений для которых нельзя интегрированием избавиться от  $\dot{\vec{r}}_k$ .

Примеры



1) Точка на конусе  $\sqrt{x^2 + y^2} = z \cdot \tan \alpha$



2) Точка на эллипсоиде  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

3) Точка на эллипсоиде с зав. от времени полуосью  $\frac{x^2}{a^2 t^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

Голомомные, склерономные связи.

неголомомная, реономная связь

§3. Возможные и виртуальные перемещения. Умножителей Лагранжа. Идеальные связи.

В механике широко используются следующие определения возможных (действительных) и виртуальных перемещений.

Определение. Возможные перемещения - это действительные перемещения  $d\vec{r}_k = \vec{v}_k dt$  системы с определенными скоростями, совместные со связями:

$$f(\vec{r}, t) = 0 \Rightarrow df = \sum_{k=1}^N \frac{\partial f}{\partial \vec{r}_k} \cdot \vec{v}_k dt + \frac{\partial f}{\partial t} dt = 0$$

Определение Виртуальные перемещения  $\delta \vec{r}_k$  - это перемещения, допускаемые связями в фиксированный момент времени, т.е. при  $dt = 0$ , и, следовательно,

$$f(\vec{r}, t) = 0, \quad t = \text{const} \Rightarrow \delta f = \sum_{k=1}^N \frac{\partial f}{\partial r_k} \delta r_k = 0.$$

Уравнение связи

Пример 1 Точка на неподвижной поверхности (с  $\vec{r}_k$ ):



$$d\vec{r}_k = \vec{V}_k dt, \quad d\vec{r}_k' = \vec{V}_k' dt - \text{возможное перемещение}$$

$$\delta \vec{r}_k = d\vec{r}_k - d\vec{r}_k' = (\vec{V}_k - \vec{V}_k') dt - \text{виртуальное перемещение}$$

действительно:

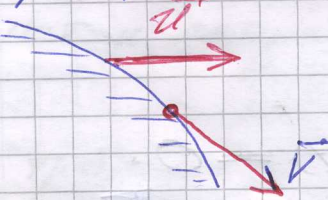
$$\sum_k \frac{\partial f}{\partial r_k} \vec{V}_k dt + \frac{\partial f}{\partial t} = 0$$

$$\sum_k \frac{\partial f}{\partial r_k} \vec{V}_k dt + \frac{\partial f}{\partial t} = 0 \Rightarrow \sum_k \frac{\partial f}{\partial r_k} (\vec{V}_k - \vec{V}_k') dt = 0$$

$$\delta \vec{r}_k = (\vec{V}_k - \vec{V}_k') dt - \text{вирт. перемещение}$$

Пример 2

Точка на движущейся поверхности:



$$\begin{cases} d\vec{r} = (\vec{u} + \vec{V}) dt, \\ d\vec{r}' = (\vec{u} + \vec{V}') dt. \end{cases}$$

$$\delta \vec{r} = (\vec{V} - \vec{V}') dt$$

- возможное перемещ. вирт. перемещение  
- так же, как и в примере

В обоих рассмотренных примерах  $\delta \vec{r} \perp \vec{\nabla} f$ , т.

$$\delta f = \frac{\partial f}{\partial \vec{r}} \cdot \delta \vec{r} = \delta \vec{r} \cdot \vec{\nabla} f = 0,$$

виртуальное перемещение направлено по касательной к пов-ти, т.к.  $\vec{\nabla} f \perp$  поверхности, задаваемой уравнением

Рассмотрим систему  $N$  частиц с  $d$  голономными связями:

$$f_\alpha(\vec{r}, t) = 0 \Rightarrow \delta f_\alpha = \sum_{k=1}^N \frac{\partial f_\alpha}{\partial r_k} \delta r_k = 0$$

$$\vec{r} = \text{det}(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N) - \text{сразу весь комплекс координат}$$

Последние  $d$  уравнений  $\delta f_\alpha = 0$  для  $\delta r_k$  означают это из  $3N$  разряженных виртуальных перемещений воспринять  $3N - d = f$  независимых, т.е. из указанной системы уравнений можно воспринять  $d$  вирт. переменных через остальные  $3N - d$ .

В связи с рассмотренным вводит следующее определение числа степеней свободы системы.

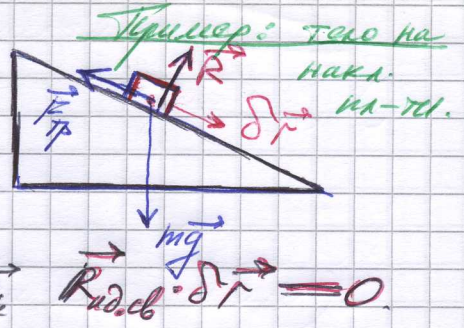
Определение Число степеней свободы — это максимальное число независимых виртуальных перемещений.

Введем теперь понятие идеальных связей. Рассмотрим для этого систему  $N$  частиц с  $d$  связями:

$$f_\alpha(\vec{r}, t) = 0, \quad 1 \leq \alpha \leq d.$$

Так как на систему наложены связи, то существуют реакции  $R_i$  (силы реакции) этих связей, а уравнения закона Ньютона имеют вид:

$$m_k \ddot{\vec{r}}_k = \underbrace{\vec{F}_k}_{\text{активные силы}} + \underbrace{\vec{R}_k}_{\text{силы реакции связей}}, \quad 1 \leq k \leq N.$$



Ообразуем сумму:

$$\sum (-m_k \ddot{\vec{r}}_k + \vec{F}_k) \cdot \delta \vec{r}_k = -\sum_{k=1}^N \vec{R}_k \cdot \delta \vec{r}_k + \vec{R}_{ид.в.} \cdot \delta \vec{r} = 0.$$

Определение Связи называют идеальной, если при любых виртуальных перемещениях работа сил реакций равна нулю:

$$\sum_{k=1}^N \vec{R}_k \cdot \delta \vec{r}_k = 0.$$

Так как виртуальное перемещение параллельно поверхности, то силы реакции  $\vec{R}$  связей, безусловных (эти поверхности), перпендикулярны поверхности (ограничивающей движение частицы).

#### §4. Принцип Д'Аламбера.

Опираясь на введенное в предыдущих разделах понятие, можно показать, что уравнения Ньютона для систем со связями эквивалентны некоторому принципу, получившему имя своего открывателя Д'Аламбера. Имеем для системы  $N$  частей со связями:

$$\begin{cases} (1) \quad m_k \ddot{\vec{r}}_k = \vec{F}_k + \vec{R}_k & \text{--- } 3N \text{ уравнений Ньютона} \\ (2) \quad f_\alpha(\vec{r}, t) = 0, & \text{--- } d \text{ ур. связей} \\ \vec{r} \stackrel{\text{def}}{=} (\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N), & 1 \leq \alpha \leq d. \end{cases} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Всего } 3N+d \\ \text{уравнений для} \\ \text{ } 6N \text{ неизвестных} \\ \text{вектор. } (\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N) \\ \text{и сил } (\vec{R}_1, \dots, \vec{R}_N) \end{array} \right\}$$

Неизвестных  $6N$  больше числа уравнений  $3N+d$ . Замечательно, что система сформулированных уравнений Ньютона  $\oplus$  связей, имеет решение, причем, можно показать, это решение определено однозначно, т.к. система ур-ий не доопределена.

В случае идеальных связей возвращаемся

$$(3) \quad \sum_{k=1}^N (\vec{F}_k - m_k \ddot{\vec{r}}_k) \delta \vec{r}_k = -\sum_{k=1}^N \vec{R}_k \delta \vec{r}_k = 0$$

В силу уравнений связей (2),  $d$  координат из  $3N$   $(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_N)$  могут быть выражены через  $3N-d$  остальных координат и подставлены в систему (3), после чего система (3) даёт еще  $3N-d$  уравнений (по числу незав. вирт. координат). Всего получается таким образом

$$3N+d + 3N-d = 6N$$

уравнений. Число ур-ий, т.о., в случае наклад. на сист.  $\oplus$  ид. связей, совпадает с числом неизвестных. Получается, что ур-я Ньютона для систем  $N$  частей с ид. связями эквивалентны соотношениям:

$$\sum_{k=1}^N (\vec{F}_k - m_k \ddot{\vec{r}}_k) \delta \vec{r}_k = -\sum_{k=1}^N \vec{R}_k \delta \vec{r}_k = 0 \Rightarrow 3N-d \text{ ур.}$$

На основе проведенного рассуждения можно сформулировать принцип Д'Аламбера: